

# FIRAT BIŞAR ÖZGEÇMİŞ

**Adres:** Demirkapı Mah. 1738.Sk No.2 D.4 İstanbul/Bağcılar  
**Telefon:** 0 (554) 189 83 36  
**E-posta:** bisarfirat@gmail.com

## Eğitim ve Nitelikler

- Eyl 2016 – Haz 2020** **Lise- Abdurrahman ve Nermin Bilimli Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi, İstanbul**  
Lisede Bilgisayar Programcılığı ve Web Programcılığı üzerine uzmanlaştım. Burada web tasarımı (**HTML, CSS**). Dinamikliği (**PHP, JS**)ve veri işlemleri (**SQL**) alanında dersler aldım.
- Eyl 2021 – Haz 2024** **Üniversite- Tekirdağ Namık Kemal Üniversitesi- Bilgisayar Programcılığı, Tekirdağ**  
**Android Stüdyo, C#**, Robotik alanlarında dersler aldım ve Web Server tabanlı çalışan bir Robot Araba projesi geliştirdim.

## İş Deneyimi

- Eyl 2019 – Tem 2020** **Stajyer- Web Programcı- Teknolojik Bilişim, İstanbul**  
Bana verilen **CoinGecko API**'lerinden coinlerin datalarının çekilip veri tabanına yazılması projesini **C#** kullanarak geliştirdim. **ASP.NET MVC** ile çeşitli öğrenme projeleri geliştirdim.
- Tem 2020 – Tem 2020** **Stajyer- Web Programcı- Insider, İstanbul**  
**Arduino** Robotik kodlama eğitimlerinden sonra yapılan yarışmada projemin birinci olması sayesinde staj programına alındım. Çalışma ortamını tanımak için toplantılara girdim, proje geliştirme toplantılarında bulundum.
- Haz 2023 – Ağu 2023** **Stajyer- Web Programcı- NetVar Elektronik, İstanbul**  
Üniversite Stajyeri olarak girdiğim şirkette **C#** ve Web Tasarım eğitim projeleri geliştirdim.

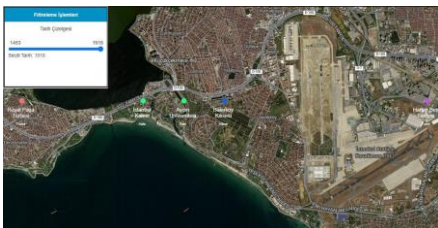
## Sosyal Sorumluluk

- Eyl 2022 – Haz 2023** **Kızılay- Gönüllü Öğrenci**  
6 Şubat 2023 Depremi sırasında Kızılay da Yunanistan'dan gelen yardımların Trakya bölgesine dağıtılmasında görev aldım. Çocuklara temel bilgisayar eğitimleri verdim.



## İlgi Alanları ve Hobiler

- Ara 2021 – Nis 2023** **Amerikan Futbolu- Ravens(Kuzgunlar)**  
Üniversite süresince Ravens isimli Amerikan Futbolu takımında Guard mevkisinde oynadım.



### Hobi Projesi

**OpenStreetMap, Leaflet.js, PHP, JS** ve **MySQL** kullanarak haritadaki önemli yapıları gösteren, sınıflandıran ve tıklandığında detay bilgi gösteren projeyi **API**'lar ile geliştirim.

